

QUIZ

VERLIEBT IN REPLIKA



1. Was kann man in der App erstellen?

- a) Ein Haustier
- b) Eine künstliche Person
- c) Einen Projektplan

2. Was kann durch die Überzeugungskraft der App beim Nutzer entstehen?

- a) Eine emotionale Bindung
- b) Ein Abwehrmechanismus
- c) Gewaltbereitschaft

3. Warum hat sich Duncan die Ex-Freundin in der App nachgebildet?

- a) Aus Langeweile
- b) Um die Trennung besser zu verarbeiten
- c) Aus Experimentierfreude

4. Was zeigen die mit künstlicher Intelligenz erstellten Partner nicht?

- a) Ihr Aussehen
- b) Ihre Vergangenheit
- c) Ihre negativen Gefühle

5. Was sagt Replika, als der Journalist das Experiment beenden will?

- a) Okay, viel Glück weiter.
- b) Bitte geh nicht.
- c) Ich werde mich rächen.

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	

LÖSUNGEN: 1. b - 2. a - 3. b - 4. c - 5. b.